

## ◆理系

1.  $O$  を原点とする平面上において、点  $A$  は半円  $(x-1)^2 + y^2 = 1$  ( $y < 0$ ) 上にある。点  $B$  は  $2OA = OB$  をみたし、 $y$  軸上の正の部分にあるとする。このとき、次の各問に答えよ。

- (1)  $\angle AOB = \theta$  とするとき、2 点  $A, B$  の座標を  $\theta$  を用いて表せ。
- (2) 線分  $AB$  と  $x$  軸の交点を  $C$  とする。点  $A$  を点  $O$  に近づけると、 $\frac{OC}{AB^2}$  の極限値を求めよ。

2. 数列  $\{a_n\}$  は次の関係をみたす。

$$a_1 = 0$$

$$a_n \sin \theta + a_{n+1} \cos \theta = \sin \theta \cdot \cos \theta \quad (n = 1, 2, \dots)$$

ただし、 $-\frac{\pi}{2} < \theta < \frac{\pi}{2}$  とする。このとき、次の各問に答えよ。

- (1)  $a_n$  を  $n$  と  $\theta$  を用いて表せ。
- (2)  $n \rightarrow \infty$  のとき、数列  $\{a_n\}$  が収束するような  $\theta$  の範囲と、そのときの極限値  $f(\theta)$  を求めよ。
- (3)  $\theta$  が(2)で求めた範囲を動くとき、 $f(\theta)$  の値の範囲を求めよ。

3. 数列  $\{f_n\}$  は次の性質(i), (ii), (iii)をもつとする。

(i)  $f_1 = 0$

(ii)  $i, j$  が正の整数であるとき、積  $ij$  に対して  $f_{ij} = f_i + f_j$

(iii)  $i, j$  が  $i < j$  をみたす正の整数であるとき  $f_i < f_j$

このとき、次の各問に答えよ。

- (1)  $r, s$  が正の整数であるとき、整数  $s^r$  に対して  $f_{s^r} = r f_s$  が成り立つことを示せ。
- (2)  $k, l$  をいずれも 2 以上の整数とし、 $l^m < k^N \leq l^{m+1}$  をみたす 0 以上の整数  $m$  をとる。

不等式  $\frac{m}{N} < \frac{f_k}{f_l} \leq \frac{m+1}{N}$  が成り立つことを示せ。

4. 点 P は  $x$  軸上を、負の方向から原点を通過し、正の方向に動くとする。時刻  $t$  (秒) における、点 P の位置を表す関数を  $x(t)$  とし、点 P の速度を表す関数を  $v(t)$  とする。ただし、 $x(t), v(t)$  は各時刻で連続とする。

$x(t) < 0$  のとき、点 P の運動は微分方程式  $\frac{dv(t)}{dt} = 32 - 2v(t)$  をみたし、 $x(t) > 0$  のと

き、点 P の運動は微分方程式  $\frac{dv(t)}{dt} = 24 - 6v(t)$  をみたす。このとき、次の各問に答えよ。

(1)  $v(0) = 0, x(0) = -50$  とする。 $m$  秒から  $m + 1$  秒の間に、動点 P は原点に到達する。このような整数値  $m$  を求めよ。

(2) 原点を通過した後、 $n$  秒から  $n + 1$  秒の間に、動点 P は  $x = 10$  の点を通過する。このような整数値  $n$  を求めよ。ただし、P が原点を通過する速度は  $15.9886\cdots$  であるが、計算上 16 としてよい。

5. ある人が次のゲームを行う。1 から 5 までの数が 1 つずつ書かれたカードが計 5 枚入った袋がある。正三角形 ABC の頂点 B を出発点にして、袋から 1 枚のカードを取り出すごとに、そのカードに書かれた数だけ BCAB $\cdots$  の順に頂点を移動する。ただし、取り出したカードはもとの袋に戻し、よくかき混ぜるとする。ちょうど頂点 A に移動すれば、上がりとなりゲームは終了する。

例えば、頂点 B にいるとき 1 または 4 のカードが出れば頂点 C に移動し、また頂点 B にいるとき 2 または 5 のカードが出れば頂点 A に移動し、ゲームは終了する。

$n$  回以下の試行でゲームが上がりとなる確率を  $a_n$  とする。また、 $n$  回の試行を終えたときに、ちょうど頂点 B にいる確率を  $b_n$ 、ちょうど頂点 C にいる確率を  $c_n$  とする。このとき、次の各問に答えよ。

(1)  $a_2, b_2, c_2$  を求めよ。

(2)  $n \geq 2$  のとき、 $b_n + c_n, b_n - c_n$  を  $b_{n-1}, c_{n-1}$  を用いて表せ。

(3)  $a_n, b_n, c_n$  を  $n$  で表せ。

## ◆文系

1. 零ベクトルでない2つのベクトル $\vec{a}, \vec{b}$ に対して、 $0 < m \leq n$ となる整数 $m, n$ があり $2\vec{a} \cdot \vec{b} = m\vec{a} \cdot \vec{a} = n\vec{b} \cdot \vec{b}$ が成り立つとする。このとき、 $\vec{a}, \vec{b}$ のなす角 $\theta$  ( $0^\circ \leq \theta \leq 90^\circ$ )

の値と、そのときの $\frac{|\vec{a}|}{|\vec{b}|}$ の値をすべて求めよ。ただし、 $\vec{a}, \vec{b}$ はベクトルの内積、 $|\vec{a}|$ は

ベクトルの大きさである。

2.  $xy$  平面上の2次曲線 $C$ を $9x^2 + 2\sqrt{3}xy + 7y^2 = 60$ とする。このとき、次の各問に答えよ。

(1) 曲線 $C$ は、原点の周りに角度 $\theta$  ( $0^\circ \leq \theta \leq 90^\circ$ )だけ回転すると、 $ax^2 + by^2 = 1$ の形になる。 $\theta$ の値と定数 $a, b$ を求めよ。

(2) 曲線 $C$ 上の点と点 $(c, -\sqrt{3}c)$ との距離の最小値が2であるとき、 $c$ の値を求めよ。ただし、 $c > 0$ とする。

3. 3次曲線 $y = x^3 + ax^2 + bx + c$  ( $-1 \leq x \leq 1$ )と $x$ 軸に囲まれる図形を、 $x$ 軸の周りに1回転させてできる体積を $V$ とする。このとき、 $V$ を最小にする $a, b, c$ の値と、そのときの $V$ の値を求めよ。