

1. (文・理) $a > 1$ のとき、2次方程式 $ax^2 - 2x + a = 0$ の2解を表す複素平面上の点をA, Bとし、2次方程式 $x^2 - 2ax + 1 = 0$ の2解を表す複素平面上の点をC, Dとする。

(1) (理) $a > 1$ を満たしながら、 a が変化するとき、点A, Bはどんな図形を描くか。

(2) 4点A, B, C, Dは同一の円周上にあることを証明せよ。

2. (文) 次の不等式を満たす x の範囲を求めよ。

$$\log_2(1-x) + \log_4(x+4) \leq 2$$

3. (理) 方程式 $\sin^3 \theta + \sin^2 \theta - \sin \theta + c = 0$ において、実数 c が変化するとき、この方程式を満たす θ の個数はどのように変わるか。ただし、 $0 \leq \theta \leq \pi$ とする。

4. (文) 3次方程式 $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$ の解が、連続した3整数であるとき、曲線 $y = x^3 + ax^2 + bx + c$ と、その極小点 (y が極小値をとる曲線上の点) における接線とで囲まれる図形の面積を求めよ。

5. (理) 曲線 $y = x^3 + ax^2 + bx + c$ が x 軸に接し、また、この曲線と直線 $y = d$ との交点の x 座標が連続した3整数である。このとき、この曲線と x 軸とによって囲まれる図形の面積を求めよ。

6. (文) 座標平面上に、2点 $P(\cos 2t + \sin 2t, \cos 2t - \sin 2t)$, $Q(\sqrt{3}\cos t - \sin t, \cos t + \sqrt{3}\sin t)$ がある。 t が 0 から π まで変化するとき、

(1) 点Pの軌跡および点Qの軌跡を図示せよ。

(2) 2点P, Q間の距離が $\sqrt{2}$ になるような t の値を求めよ。

7. (理) 関数 $f(x)$ の導関数 $f'(x)$ が区間 $a \leq x \leq b$ において連続であるとする。 $a \leq t \leq b$ を満たす t に対して、曲線 $y = f(x)$ 上の点 $P(t, f(t))$ における接線と、直線 $x = t + 1$ との交点をQとする。Mを座標平面上の定点とすると、2つのベクトル \overrightarrow{MP} と \overrightarrow{PQ} の内積 $(\overrightarrow{MP} \cdot \overrightarrow{PQ})$ は t の関数となる。2点 $A(a, f(a))$, $B(b, f(b))$

に対して、 $|\overrightarrow{AB}| = 1$ のとき、次の等式が成り立つことを証明せよ。

$$\int_a^b (\overrightarrow{MP} \cdot \overrightarrow{PQ}) dt - (\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{AB}) = \frac{1}{2}$$

8. (理) A, B 2人が交互に2個のさいころをふり、次の規則でゲームを行う。

1. Aの順番のとき、さいころの目の和が9であればAの勝ち、そうでなければゲームを続ける。

2. Bの順番のとき、2つのさいころの目が同じであればBの勝ち、そうでなければゲームを続ける。

Aからさいころをふりはじめ、奇数回目にA、偶数回目にBがさいころをふるとき

(1) A, Bがそれぞれ2回ずつふっても、また勝負がきまらない確率を求めよ。

(2) $(2n-1)$ 回目にAが勝つ確率 p_n および $2n$ 回目にBが勝つ確率 q_n を求めよ。

(3) Aが勝つ確率を $\sum_{n=1}^{\infty} p_n$ 、Bが勝つ確率を $\sum_{n=1}^{\infty} q_n$ と考え、それぞれの値を求めよ。